

## FIȘA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei	<b>Proiect software în echipă</b>
Titularul de disciplină	Lect. Univ. Dr. Cucu Ciprian

COD	<b>MI204</b>	Anul	<b>II</b>	Semestrul	<b>II</b>	Număr de credite	<b>4</b>
-----	--------------	------	-----------	-----------	-----------	------------------	----------

<b>Date privind programul de studii</b>	Facultatea	Facultatea de Științe Exacte și Inginerești					
	Ciclul de studii	MASTER				Durata: 2ani / 4 semestre	
	Domeniul	Științe exacte/Informatică					
	Specializarea	Programare avansată și baze de date					

<b>Tipul disciplinei</b>	Categoria formativă (F – fundamentală, S – de specialitate, C – complementară)	S
	Categoria de obligativitate (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă)	O

<b>Discipline anterioare obligatorii</b>	<b>Cod</b>
-	-

<b>Date privind parcursul de studiu al disciplinei</b>	<b>Activități de învățare</b>	<b>Număr de ore/săptămână</b>					<b>Nr. de săpt.</b>	<b>Total ore / semestru</b>
		C	S	L	P	Total		
	Activități didactice comune	-	-	-	2	2	14	28
	Activități individuale de învățare în cursul semestrului					4	14	56
	Activități de învățare în sesiunea de examene					6	4	24
	<b>Total</b>					-	-	108

<b>Obiective</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Familiarizarea studenților cu lucrul în echipă pentru dezvoltarea de aplicații complexe</li> <li>2. Familiarizarea studenților cu managementul proiectelor software</li> <li>3. Familiarizarea studenților cu arhitecturile și paradigmele de programare asociate proiectelor de dimensiune mare</li> </ol>
<b>Competențe</b>
<p>Competențe cognitive – noțiuni fundamentale privind uneltele și provocările gestiunii unui proiect software de dimensiune mare.</p> <p>Competențe tehnice/profesionale – utilizarea arhitecturilor și uneltelor necesare implementării de proiecte software de dimensiune mare.</p> <p>Competențe afective – integrarea în echipă</p>

<b>Conținuturi (descriptori)</b>
1. Organizarea echipelor software utilizând platforme dedicate (gitHub). 2. Controlul versiunilor prin mecanismul git (principii, comenzi) 3. Dezvoltarea aplicațiilor web complexe folosind framework-ul Symfony (PHP) 3.1. Concepte de arhitectură MVC 3.2. Managementul pachetelor prin composer 3.3. Sistemul de templating twig 3.4. Gestiunea resurselor (asset management, modulul assetic) 4. Git & Symfony 4.1. Fișiere locale / fișiere comune (gitignore) 4.2. Actualizarea modulelor third party 4.3. Procesul de integrare a codului personal în codul echipei

Evaluare		
Forma de evaluare finală (E – examen, C – colocviu, VP – verificare pe parcurs)		C
Metode de evaluare	- prezentare contribuție personală la proiectul grupei - întrebări din comenzi de git și procesul de management software	-
Ponderea în stabilirea notei finale	- nota obținută la forma de evaluare finală	100%
	- altele	-
Standarde minime de performanță	Minimum nota 5 la contribuția personală la proiectul grupei	

<b>Bibliografie minimală</b>
1. Documentație git: <a href="https://git-scm.com/doc">https://git-scm.com/doc</a> 2. Documentație GitHub: <a href="https://help.github.com">https://help.github.com</a> 3. Documentație Symfony framework: <a href="http://symfony.com/doc/current/index.html">http://symfony.com/doc/current/index.html</a>

Data completării

30.01.2017

Semnătura titularului de curs

.....

Semnătura titularului de seminar

.....

Data avizării în departament

27.02.2017

Semnătura director de departament

.....